

Julio 21 2020

DOCENTE: Nancy Rodríguez

SEDE: Raúl Silva Holguín

JORNADA: Mañana

GRADO: 2-1

Padres de Familia y estudiantes a continuación les presento las actividades para desarrollar en casa relacionadas con ciencias naturales y tecnología. Recuerden leer detenidamente la teoría que aparece al inicio, pues la comprensión de esta le permitirá efectuar el taller satisfactoriamente.

El ecosistema

Hábitat

Es el lugar donde los seres vivos encuentran las condiciones óptimas para satisfacer sus necesidades de alimento, espacio, protección y reproducción.

Tipos de hábitat

Hábitat terrestre: Formado por desiertos (mucho calor y casi no llueve), zona polar (mucho frío y no hay plantas); zona selvática (abunda el agua y alimentos).



Hábitat aeroterrestre: Está formado tanto por el aire como por la tierra; aquí viven las aves.

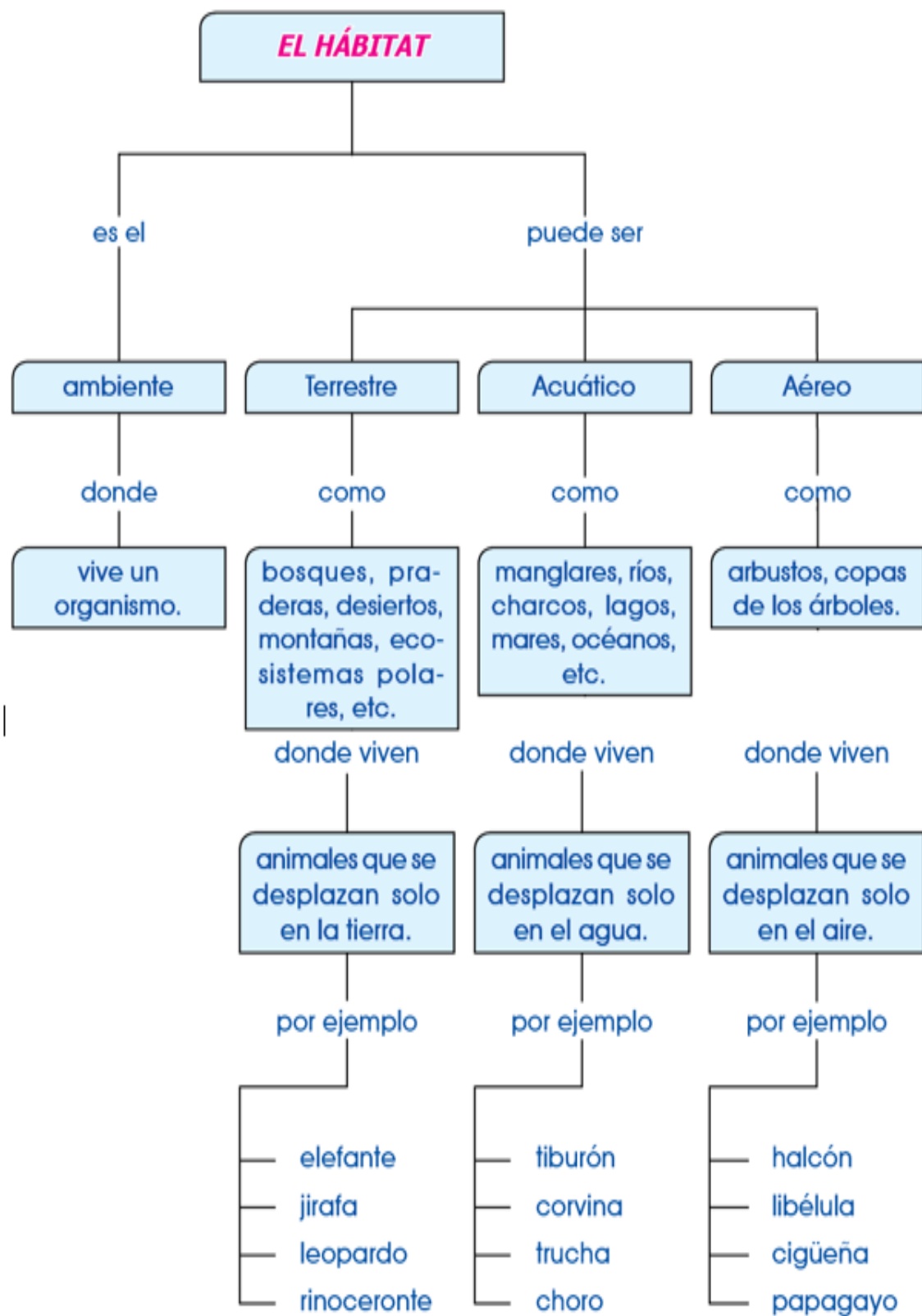


Hábitat acuático: Está formado por océanos, ríos, lagos; aquí viven plantas y animales.



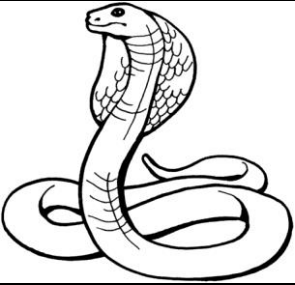
TIPOS DE HÁBIT DE LOS ANIMALES





ACTIVIDADES PARA CASA

1. De acuerdo al mapa conceptual. **Completa** la siguiente tabla.
Piensa en **animales** que conozcas, que hayas visto, o que te gustaría conocer. **Escribe** su nombre, dibújalo y **describe** el lugar donde permanece y escribe su hábitat (Terrestre, Aéreo, Acuático).
Desarrolla este cuadro en tu cuaderno.

HABITÁT			
ANIMALES	DIBUJO	LUGAR DÓNDE VIVE	HABITÁT
1. PEZ		En el rio, en el mar, las lagunas, los lagos.	Acuático
2. SERPIENTE		En ambientes muy secos y desérticos, otras serpientes viven en zonas húmedas y selváticas.	Terrestre
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

2. Observa las 8 imágenes que aparecen abajo, analízalas, luego toma el color **verde** y pinta el círculo donde se visualice acciones positivas para conservar el hábitat. Por último, colorea con **rojo** el círculo donde se observe acciones negativas que destruyen y contaminan el hábitat.

3. Dibuja en tu cuaderno dos imágenes donde se visualice que se cuida y conserva el hábitat.

4. Escribe en tu cuaderno **tres** formas de destruir el hábitat.



1. Sigue el camino con una línea y encuentra el objeto tecnológico según haya evolucionado:

