

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	TALLER 4			
	CÓDIGO:	VERSIÓN:	FECHA:	PÁGINA 1 DE 1

ÁREA: Tecnología e informática

ASIGNATURA: tecnología e informática

DOCENTE: KAREN LILIANA RIASCOS V.

GRADO: 4-7

FECHA: 25 de junio/2020

1. Dibuja 3 herramientas primitivas y explica sus usos.
2. Busca las siguientes palabras en el diccionario:
 - Circuitos
 - Comandos
 - Unidad
 - integrado,
 - Extensiones
 - Electrónicos
 - Intangibles
 - Programa
 - Equipos
 - Periféricos
3. Observa el video y responde las preguntas:
 - a) Donde encontramos las computadoras.
 - b) Para que se emplean los ordenadores.
 - c) Como ejecutan millones de datos las computadoras.
 - d) Cuáles son las dos partes de la computadora.
 - e) Como nos comunicamos con las computadoras.
4. Dibuja los dispositivos de entrada de la computadora.
5. Dibuja los dispositivos de salida de la computadora.