

PRIMERAS HERRAMIENTAS DEL HOMBRE

TEACHER KAREN LILIANA RIASCOS VÁSQUEZ

GRADO 4-7

CLASE DE TECNOLOGÍA E INFORMATICA



PRIMERAS HERRAMIENTAS

Las piedras fueron las primeras herramientas del hombre primitivo, porque con ellas podían golpear, machacar, dañar o herir a una presa o agresor. Durante la edad de piedra, las azuelas se empleaban para tallar madera y la hoz en las tareas de recolección. Evolucionaron y crearon el mazo, para tener distancia con el objetivo y partir frutas, utilizaron los huesos de animales para crear punzones y agujas para tejer abrigos de pieles.



HISTORIA DE LAS INNOVACIONES TECNOLÓGICAS

Las innovaciones tecnológicas son inventos o creaciones que **presentan una novedad en la forma de suplir las necesidades de la sociedad actual que sin el avance de la tecnología no existirían.**

- COMPUTADOR
- CELULAR
- INTERNET
- AUTOMOVILES
- AVIONES
- APLICACIONES
- NEVERA



HISTORIA DEL COMPUTADOR

Hace muchos años atrás cuando grupos empezaron a formar naciones y el comercio era medio de vida, el hombre logra producir las primeras herramientas para registrar los acontecimientos.

La historia del computador es muy interesante, al principio era solo una maquina de calcular, su evolución al comienzo no fue muy avanzada pues sumar y restar paso a multiplicar.

Aunque te parezca increíble en el siglo XIX se elaboro los principios de la computadora digital moderna. Gracias a esto se solucionaban complejos problemas matemáticos. Tiempo después de desarrollo como la maquina analítica ya en esta se representaban características de los computadores que hoy conocemos.

A mediados de los años 70 aparece el circuito integrado a gran escala lo que ahora nos permite conocer los computadores portátiles en sus diferentes formas.



EL COMPUTADOR



También denominada ordenador, es una máquina digital que ejecuta comandos para convertirlos en datos convenientes y útiles que posteriormente se envían a las unidades de salida.

Un computador está formado físicamente por numerosos circuitos integrados y muchos componentes de apoyo, extensión y accesorios, que en conjunto pueden ejecutar tareas diversas con suma rapidez y bajo el control de un programa.

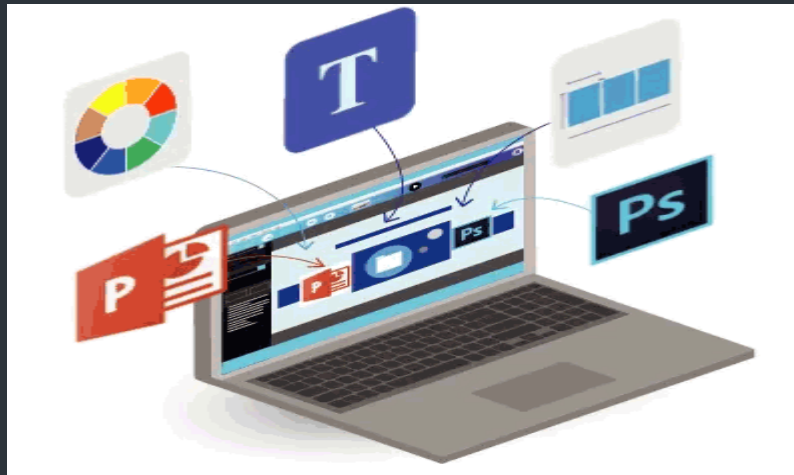
PARTES DEL COMPUTADOR

HARDWARE

- ▶ son todas las partes físicas que forman parte de una computadora u ordenador, está formado por los fierros, cables, circuitos, cajas, equipos periféricos y en general por todo elemento eléctrico, electrónico, o mecánico que una computadora necesita para funcionar.

SOFTWARE

- ▶ Es la parte digital del ordenador, es decir, el conjunto de instrucciones, programas y reglas informáticas que el equipo requiere para funcionar. No tiene, por consiguiente, una existencia física, sino que es intangible e inmaterial, como los programas para el procesamiento de textos o el sistema operativo.



HARDWARE

- ▶ El disco duro (Mixto)
- ▶ La memoria RAM (Almacenamiento)
- ▶ El Procesador Central CPU (Procesamiento)
- ▶ La tarjeta madre
- ▶ El gabinete en donde se encuentran los circuitos
- ▶ El monitor (Salida)
- ▶ El teclado (Entrada)
- ▶ El ratón (Entrada)
- ▶ La impresora (Salida)
- ▶ El lector de código de barras (Entrada)



SOFTWARE

- ▶ Microsoft Windows.
- ▶ Mozilla Firefox.
- ▶ Microsoft Word.
- ▶ Google Chrome.
- ▶ Adobe Photoshop.
- ▶ Microsoft Excel.



SIMILITUD Y DIFERENCIA ENTRE HARDWARE Y SOFTWARE

- ▶ Estos dos elementos básicos de una computadora se retroalimentan. Es decir, ambos se dan instrucciones para el desempeño de tareas y, sin uno de ellos, no sería posible el funcionamiento de un ordenador. Sin embargo, pese a esta complementariedad.
- ▶ Su diferencia es más que patente, ya que mientras el hardware se puede ver y tocar, el software responde a elementos digitales y, por tanto, intangibles, que carecen de una forma física.



COMPROMISO

1. TRANSCRIBE LA INFORMACIÓN DE LA PRESENTACIÓN AL CUADERNO DE TECNOLOGIA

2. OBSERVA EL VIDEO, REALIZA EL TALLER # 4 Y EL QUIZ

<https://www.youtube.com/watch?v=LrTWDII8M-s>

3. TOMAR FOTOGRAFÍA O SCANNER Y ENVIAR POR CORREO ELECTRONICO

karenlilianariascos@ieramonarcilacali.edu.co

Asunto: NOMBRE COMPLETO, GRADO Y ASIGNATURA

4. FECHA LIMITE 7 DE JULIO 2020

